**FECHA:** 27/11/2019

**OBJETIVO:** Dar movilidad al carrito

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hora de inicio:** | **Hora de finalización:** | **Lugar:** |
| 17:00 | 20:00 | Capresso |

|  |  |
| --- | --- |
| **ASISTENTES** | |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** |
| Betina Claure | Programador |

**ORDEN DEL DÍA:**

1. Lograr que el carrito pueda moverse por los pasillos del supermercado.

**DESARROLLO:**

|  |
| --- |
| 1. Unity: siguiendo tutoriales en YouTube, no encontré la solución para poder lograr el objetivo. |